

# Робототехника в детском саду. Робот Bee bot

современная школа

Спикер: Енова Ирина Владимировна  
старший преподаватель ГГТУ



**ЦЕЛЬ:** формирование познавательной активности детей дошкольного возраста по средствам использования робота «БЕЕ-БОТ» в образовательной деятельности

## **ЗАДАЧИ:**

- Развитие логического мышления.
- Развитие мелкой моторики.
- Развитие умения работать в команде. Развитие коммуникативных навыков.
- Развитие умения составлять алгоритмы (основы программирования).
- Развитие умения ставить цель и выбирать маршрут движения.
- Развитие пространственной ориентации. Развитие словарного запаса.
- Развитие умения считать.

- Деятельность направлена на формирование начального программирования;
- Программа отвечает требованиям направления муниципальной и региональной политики в сфере образования – развитие основ научно-технического творчества детей в условиях модернизации образования.
- Деятельностный характер технологического образования, направленность содержания на формирование предпосылок умений и навыков, обобщенных способов учебной, познавательной, коммуникативной, практической, творческой деятельности позволяет формировать у дошкольников способность ориентироваться в окружающем мире и формировать предпосылки учебной деятельности.

**Обучение основам программирования можно включать не только во многие виды детской деятельности, но и в любые образовательные области**

---

**Формы работы :**

**Образовательная деятельность**

- ❖ как Мотивация - включение в игровую деятельность
- ❖ как Решение проблемной ситуации – нахождение противоречия, выдвижение гипотез, поиск ключа, идеи решения
- ❖ как Рефлексия – самоанализ деятельности

**Кружковая деятельность**

- ❖ Объединение игровой деятельности с исследовательской, экспериментальной, познавательной и продуктивной видов деятельности

## Содержание игровой детской деятельности с Умной Пчелкой

---

- игры с элементами программирования;
- игры, обучающие структурированию;
- игры на развитие воображения;
- игры на установление причинно-следственных связей

## Методические материалы:

- Рабочая программа кружковой деятельности
- Перспективное планирование кружковой деятельности
- Конспекты занятий по познавательной деятельности и обучению грамоте
- Подборка проблемных ситуаций и сюрпризных моментов
- Карточка игровых ситуаций

# Элементы управления мини-роботом Bee-Bot на брюшке «пчелы»

современная школа



↑	Движение вперёд
↓	Движение назад
→	Поворот на 90° направо
←	Поворот на 90° налево
	Пауза продолжительность 1 секунда (возможно задать паузу после выполнения одной команды перед началом следующей)
×	Очистить память (перед тем как программировать пчелу на следующие действия, нужно очистить память)
GO	Запустить программу (как только задан маршрут передвижения пчелы, нажимаем кнопку старт )

# Элементы управления мини-роботом Bee-Bot на брюшке «пчелы»

современная школа



<b>USB charging socket</b>	<b>Гнездо для зарядки (USB)</b>
<b>OFF/ ON</b>	<b>ОТКЛ. / ВКЛ.</b>
<b>POWER</b>	<b>ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ</b>
<b>SOUND</b>	<b>ЗВУК</b>

# ОСНОВНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА

современная школа

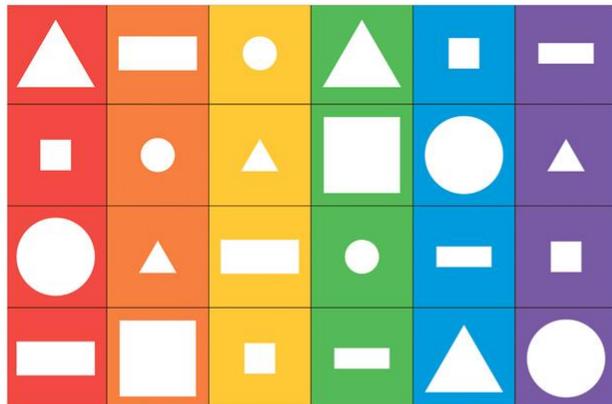


- память на 40 шагов;
- маленькая и прочная конструкция;
- простые и понятные инструкции;
- изучение причин и следствий;
- учит детей определять последовательность своих действий и контролировать их;
- подтверждает принятие инструкций, подмигивая глазами и издавая звуки.

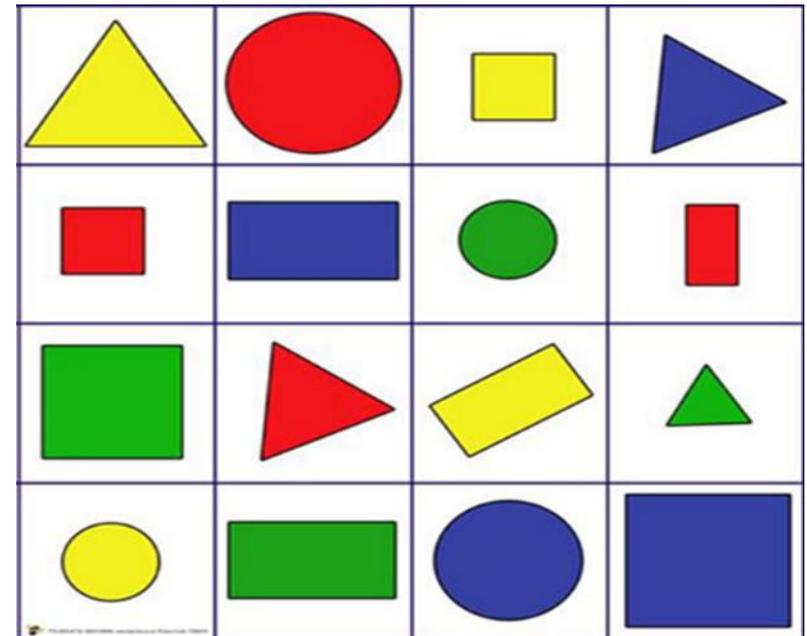
## Правила работы с мини - роботом «Умная пчелка» Bee-Bot

- Проверить заряд лого-роботов.
- Подготовить игровую площадку: игровая площадка должна быть достаточной площади и иметь ровную, без трещин и бугорков, поверхность.
- Расположить коврик таким образом, чтобы всем игрокам было удобно разместиться вокруг него.
- Выбрать по жребию игрока, который начнет игру.

# Дополнительное оборудование ИГРОВЫЕ КОВРИКИ



		1		7	
	2		6		8
3		5		9	
	4		10		0



Игровые поля-коврики размечены на квадратные секторы, размер каждой клеточки 15 на 15 см., стороны которых равны одному шагу робота.

# Дополнительное оборудование ИГРОВЫЕ КОВРИКИ

современная школа



Тематическое поле-маршрутизатор «Домики/Сказка» для мини-робота Bee-Bot

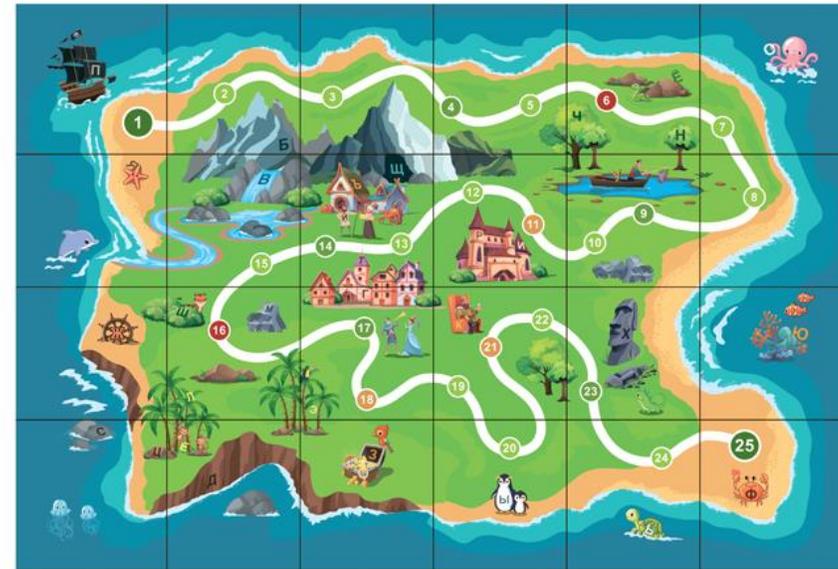
# Дополнительное оборудование ИГРОВЫЕ КОВРИКИ

Игровое поле «Алфавит»



# Дополнительное оборудование ИГРОВЫЕ КОВРИКИ

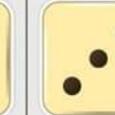
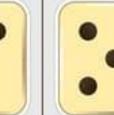
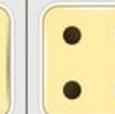
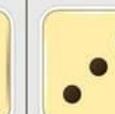
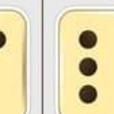
Тематическое  
поле-маршрутизатор  
«Остров/Слоги» для мини-робота  
Bee-Bot.



# Дополнительное оборудование ИГРОВЫЕ КОВРИКИ

Тематическое поле-  
маршрутизатор «Фрукты и  
цифры» / «Точки» для мини-  
робота Bee-Bot

	2		9		3
1		4			5
	6			7	
8			0		10

# Дополнительное оборудование ИГРОВЫЕ КОВРИКИ



Коврик "Сказка" для программируемого  
мини-робота Bee-Bot

**Дополнительное  
оборудование  
ИГРОВЫЕ  
КОВРИКИ**

**Тематическое поле-  
маршрутизатор  
«Зоопарк»  
для мини-робота  
Bee-Bot**



Дополнительное  
оборудование  
**ИГРОВЫЕ КАРТОЧКИ**



современная школа



**Цветная накладка на корпус для мини-роботов Bee-Bot**

Практическое  
использование робота-  
пчелы Bee-bot в  
ознакомлении с  
окружающим миром  
детей





Благодарим за внимание!

современная школа