

Развивающие игры. «Йохокуб»

современная школа

Спикер Толкова Наталья Михайловна
кандидат педагогических наук,
ГОУ ВО МО ГГТУ, Орехово-Зуево



ОСНОВНЫЕ ФАКТЫ



ЦЕЛИ И ЦЕННОСТИ ЙОХОКУБА





STEAM
технология
«Йохокуб»

Развитие мелкой моторики в процессе 3D-моделирования

Развитие математического мышления 2-х и 3-хмерного измерения

Проектирование функциональных объектов и простых механизмов

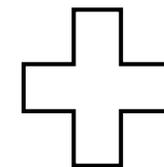
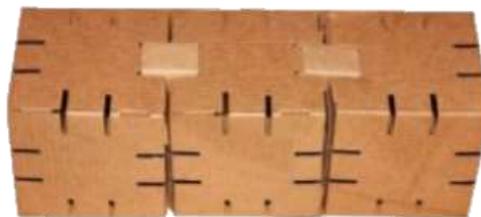
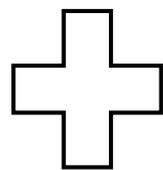
Реализация творческих возможностей



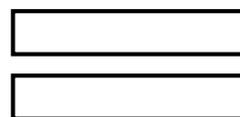


Набор кубиков
и призм

Позволяет
собрать любую
модель – от мяча
до крепости и
даже мебели!



3 варианта
соединения



Готовый сценарий
или ваша
неограниченная
фантазия

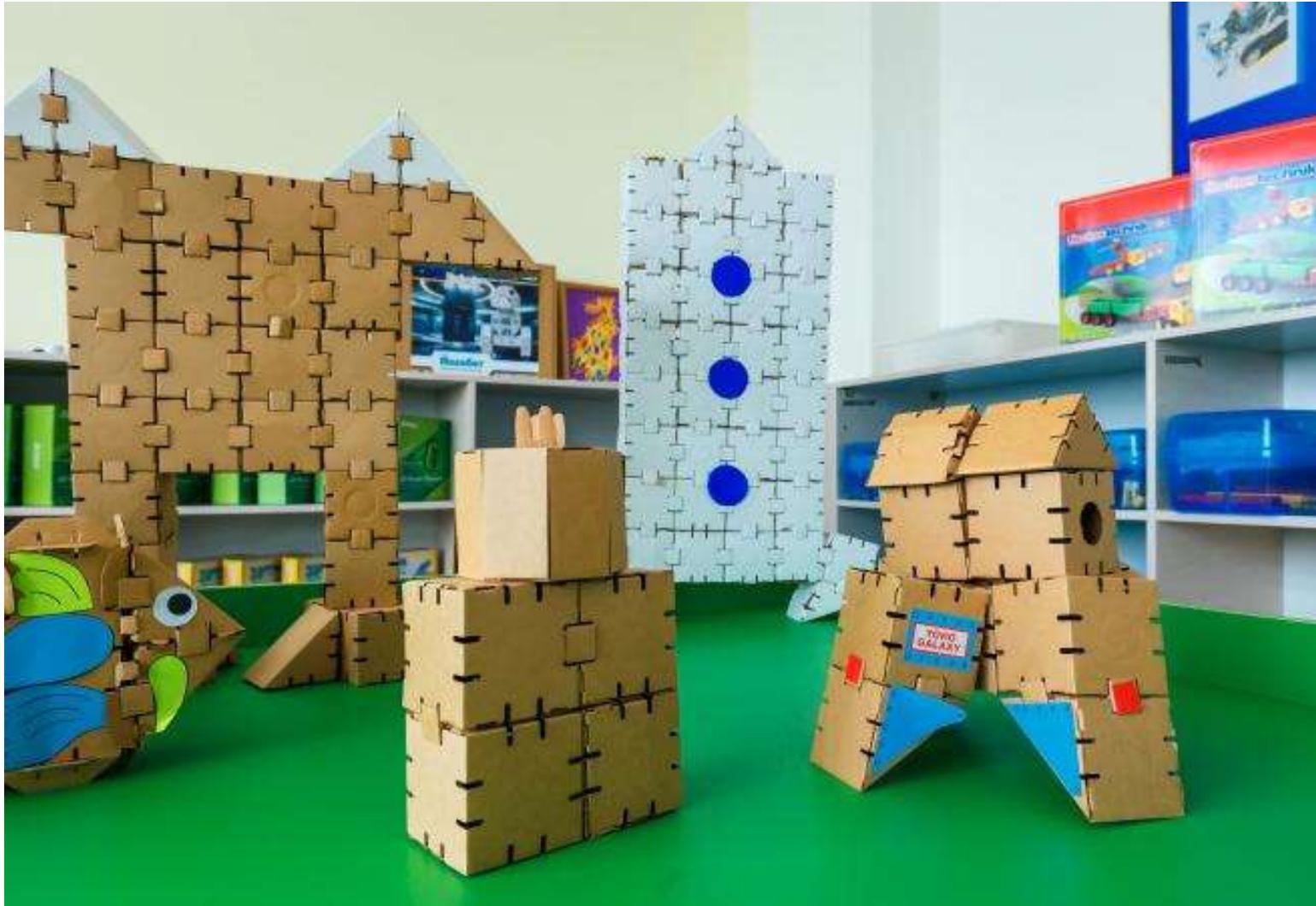
Картонные
конструкции
можно раскрасить
и декорировать
любым материалом

Применение:

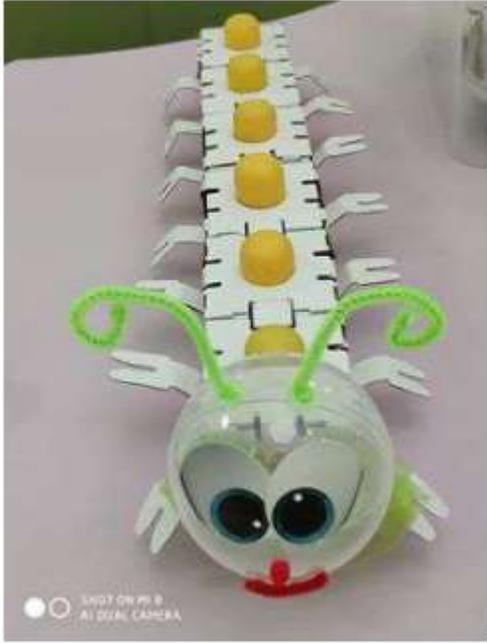
- мастер-классы;
- коллективные игры, сценарии, театральные постановки;
- конструирование и моделирование объектов, инсталляций;
- средство обучения;
- создание развивающей образовательной среды.



Игровые маркеры



2+



современная школа

4+



6+



3+



5+



7+



Для детей с ограниченными возможностями здоровья

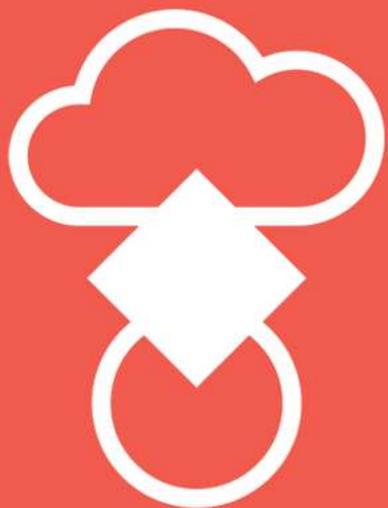




**"Йохокуб - конструктор
без границ"**



**Цифровой портфель
воспитателя**



Спасибо за внимание!

современная школа